

## MSc Probabilidade 2023.1

Escola de Matemática Aplicada, Fundação Getulio Vargas

Professor Paulo César P. Carvalho

Monitor Lucas Machado Moschen

---

### Lista 1

**Solução 1.** Um possível raciocínio para esse problema é o seguinte. Como a moeda é honesta, temos que a probabilidade de uma jogada ser cara é igual a de ser coroa e igual a  $1/2$ . Seja  $p_n$  a probabilidade de que em  $n$  lançamentos o número de caras seja ímpar. Na  $n + 1$ -ésima jogada, teremos  $+1$  ou  $+0$  caras, cada um desses eventos com igual probabilidade. Note que independente do que aconteceu nas últimas  $n$  jogadas (se foi par ou ímpar), a última jogada vai determinar se é par ou ímpar. Com isso temos que para todo  $n$ ,  $p_n = 1/2$ .

Outro raciocínio é calcular o número de jogadas favoráveis sobre as possíveis. Como são  $n$  jogadas, temos  $2^n$  possíveis resultados de sequências de caras e coroas. Quantas dessas tem exatamente 1 cara?  $n$ . Quantas tem exatamente 3 caras? escolha 3 elementos de  $n$ , assim  $C_3^n$ , então

$$\text{Casos favoráveis: } \sum_{i=1, \text{ímpar}}^n C_i^n = 2^{n-1},$$

assim temos que nossa probabilidade é  $2^{n-1}/2^n = 1/2$ .

**Solução 2.** Considere os casos:

- (a) Nesse caso, considere o espaço amostral como o espaço das sequências de remoções das bolas. A probabilidade de 7 cair na posição  $i$  é igual a de cair na posição  $j$  para  $1 \leq i, j \leq 10$ , visto que a probabilidade de retirar qualquer número é equivalente. Com isso, temos que a probabilidade do primeiro jogador vencer é  $1/2$ , visto que o número de posições pares é igual a de ímpares.
- (b) Seja o espaço amostral os números naturais, que indicam o número necessário de retiradas até se obter o número 7. Seja  $A_i$  o evento de que a jogada saiu na  $i$ -ésima jogada. Assim,

$$P(A_i) = \left(\frac{9}{10}\right)^{i-1} \frac{1}{10},$$

isto é, não saiu 7 nas primeiras  $i - 1$  jogadas e saiu na  $i$ -ésima. Com isso, estamos interessados em

$$P(A_1 \cup A_3 \cup \dots) = \sum_{i=1, \text{ímpar}}^{\infty} P(A_i),$$

usando que esses eventos são disjuntos. Assim,

$$\sum_{i=1, \text{ímpar}}^{\infty} P(A_i) = \sum_{i=1, \text{ímpar}}^{\infty} \left(\frac{9}{10}\right)^{i-1} \frac{1}{10} = \frac{1}{10} \sum_{k=0}^{\infty} \left(\frac{9}{10}\right)^{2k} = \frac{1}{10} \frac{1}{1 - \frac{81}{100}} = \frac{10}{19}.$$

**Solução 3.** Lembrando que o dominó é formado por 28 peças diferentes contendo todas as combinações de dois números entre 0 e 6. Uma maneira de resolver esse problema é considerar um modelo equiprovável (espaço amostral é o conjunto dos pares de peças) e contar o número de casos favoráveis sobre todos os casos. O tamanho do espaço amostral é  $C_2^{28}$ . Os casos favoráveis são aqueles cujas peças compartilham um número. Se uma das peças tem os dois números iguais (7 peças são assim), então existem outras 6 peças com esses números. Com isso temos  $7 \cdot 6 = 42$  possibilidades para esse caso. Note que não estamos contando duplicado, pois uma das peças tem valores iguais e a outra não. Agora, se os valores das duas peças são diferentes, temos 21 opções. Para cada peça existem  $5 + 5 = 10$  outras peças que compartilham um número e que não sejam de valores iguais. Com isso teremos  $21 \cdot 10/2 = 105$  peças nessa situação. Como essas situações são disjuntas, temos que

$$P(\text{duas peças ao acaso compartilhem um número}) = \frac{42 + 105}{C_2^{28}} = \frac{147}{14 \cdot 27} = \frac{7}{18}.$$

Outra maneira de calcular o número de casos favoráveis é fixando o número que ambos compartilham (7 números) e depois escolhendo os outros dois números. Para isso, ainda é conveniente separar nos dois casos que fixamos acima.

**Solução 4.** Considere o espaço amostral nesse caso os grupos de pessoas que recebem o sabor  $A$ . Temos  $C_n^{2n}$  maneiras distintas de atribuir  $n$  sabores  $A$  a  $2n$  pessoas. Com isso, esse é o tamanho do espaço amostral. Como a distribuição é o acaso, cada um desses casos tem probabilidade igual de acontecer. Todas as pessoas vão ser respeitadas nos grupos em que hajam  $a$  pessoas que gostam do sabor  $A$  e as outras  $n - a$  pessoas não tenham preferência. Fixamos então as  $a$  pessoas nesses grupos que nos favorecem e temos  $n - a$  espaços livres para serem preenchidos pelas pessoas sem preferência ( $2n - a - b$ ). Com isso temos  $C_{n-a}^{2n-(a+b)}$  maneiras de fazer essa escolha e, então, a probabilidade desejada é  $C_{n-a}^{2n-(a+b)} / C_n^{2n}$ .

**Solução 5.**

**Lema.**  $P(A) + P(B) - 1 \leq P(A \cap B) \leq P(B)$ .

*Demonstração.* Como  $A \cap B \subset B$ , vale que  $P(A \cap B) \leq P(B)$ . Além disso,

$$1 \geq P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B) \implies P(A \cap B) \geq P(A) + P(B) - 1,$$

o que encerra a demonstração. □

Agora suponha que  $P(A_n) \rightarrow 1$  e  $P(B_n) \rightarrow p$  quando  $n \rightarrow \infty$ . Assim

$$P(A_n) + P(B_n) - 1 \rightarrow p$$

pela propriedade da soma de limites. Pelo Teorema do Confronto / Sanduíche e usando a desigualdade do lema acima, vale que

$$P(A_n \cap B_n) \rightarrow p \text{ quando } n \rightarrow \infty.$$

**Solução 6.** Para resolver esse exercício, vou primeiro usar uma desigualdade conhecida de probabilidade e depois mostrar que ela é a desigualdade mais justa que conseguimos ter com a informação limitada que temos.

- (a) Vimos no lema acima que  $P(A \cap B) \leq P(B)$  e também  $P(A \cap B) \leq P(A)$ . Note que se  $A \cap B = B$  ou  $A \cap B = A$ , a desigualdade se torna uma igualdade e, portanto, não conseguimos encontrar uma desigualdade melhor ainda. Portanto

$$P(A \cap B) \leq 0,6.$$

No outro sentido, temos  $P(A) + P(B) - 1 = 0,3 \leq P(A \cap B)$ . Será que conseguimos melhorar essa desigualdade? Infelizmente não, pois, no pior dos casos, se  $P(A \cup B) = 1$ , temos que  $P(A \cap B) = 0,3$ . Como não temos essa informação, vale que

$$0,3 \leq P(A \cap B) \leq 0,6.$$

- (b) Usando um raciocínio similar, é fácil ver que  $P(A \cap B \cap C) \leq P(A) = 0,6$ , usando a propriedade da inclusão e, no pior dos casos, podemos ter  $A \cap B \cap C = A$ , o que leva a igualdade. Para a desigualdade inferior, tome dois eventos e considere o menor valor possível para a probabilidade de sua intersecção. Assim,  $P(A \cap B) \geq 0,3$ ,  $P(A \cap C) \geq 0,4$  e  $P(B \cap C) \geq 0,5$ . Considerando o caso extremo para cada uma dessas intersecções e usando a mesma propriedade, notamos que

$$P(A \cap B \cap C) \geq 0,1,$$

o que encerra nosso resultado. Outra maneira de obter uma desigualdade inferior é notando que

$$P(A \cap B \cap C) = 1 - P(A^c \cup B^c \cup C^c) \geq 1 - P(A^c) - P(B^c) - P(C^c),$$

sendo essa última desigualdade máxima no caso em que os complementares são disjuntos, o que é possível no nosso caso, dado que as probabilidades dos complementares não soma 1.